



DESTELLADOR DE LUZ - CABEZA MÓVIL ZEUZ 380



MODELO: CZMV-01

Lea este manual antes de operar el dispositivo de iluminación

¡Gracias por elegir nuestro equipo de iluminación LED para escenarios! Antes de comenzar, lee detenidamente las instrucciones del manual, que contienen información esencial sobre la instalación y el uso del equipo.

Sigue las indicaciones al utilizar los accesorios y guarda el manual en un lugar accesible. Si tienes alguna pregunta, no dudes en contactarnos. ¡Esperamos que disfrutes de tu experiencia con nuestro producto!

Parámetros técnicos:

- Voltaje: 100-240V~ 60Hz 4.5A
- Consumo de energía: 600W
- Fuente de luz: lámpara de 380 W
- Patrón: 14 Gobos + 1 Luz blanca
- Color: 13 colores + Luz blanca
- Prisma 1: 8 prismas
- Prisma 2: Prisma 42 caras Canal: 18CH
- Modo de control: DMX512, Auto, Maestro-esclavo, Auto rítmico
- Atenuación: atenuación lineal de 0 a 100 %
- Nivel de protección: IP20
- Color del cuerpo de la luz: negro
- Eje X: 540°
- Eje Y: 270°

Cuidando

- Esta lámpara debe mantenerse seca para evitar su funcionamiento en un entorno húmedo.
- El uso intermitente contribuirá a prolongar la vida útil de la lámpara.
- Para obtener una ventilación adecuada y mantener los efectos de iluminación, es importante limpiar periódicamente los ventiladores, las rejillas y las lentes de los ventiladores.
- No utilice disolventes orgánicos como el alcohol para limpiar la carcasa de la lámpara, ya que podría dañarla. Estado del Producto

Este producto se entrega de fábrica con un embalaje completo e intacto. Todos los usuarios deben seguir estrictamente las advertencias e instrucciones de uso indicadas. La garantía del fabricante no cubre los daños causados por un uso indebido, ni las fallas derivadas del incumplimiento de las instrucciones del manual. Este manual está sujeto a cambios técnicos sin previo aviso.

Precauciones del Producto

- Para asegurar la durabilidad del producto, no debe colocarse en un lugar húmedo o con filtraciones de agua, ni debe operar a temperaturas superiores a los 60 grados.
- Evite colocar el producto en lugares donde pueda aflojarse o vibrar.

- Para evitar el riesgo de descarga eléctrica, siga todas las recomendaciones de seguridad.
- Cuando utilice la bombilla, asegúrese de que el cambio de voltaje de la fuente de alimentación no supere el $\pm 10\%$. Un voltaje demasiado alto reducirá la vida útil de la bombilla, mientras que un voltaje demasiado bajo afectará la calidad del color de la luz.
- Después de un corte de energía, la lámpara necesita 20 minutos para enfriarse adecuadamente antes de volver a encenderla.
- Para garantizar el funcionamiento correcto del producto, lea cuidadosamente las instrucciones.

Utilice un cable RS-485 que cumpla con las siguientes especificaciones: blindado, con una impedancia característica de 120 ohmios, calibre de 22-24 AWG y baja tolerancia. Evite el uso de cables de micrófono u otros cables que no cumplan con estas características. Los ALS deben conectarse con un conector XLR macho/hembra de 3 o 5 pines (mínimo de 1/4 W).

Consejos Importantes

Las agujas no deben entrar en contacto entre sí ni con la carcasa metálica para evitar daños o mal funcionamiento.

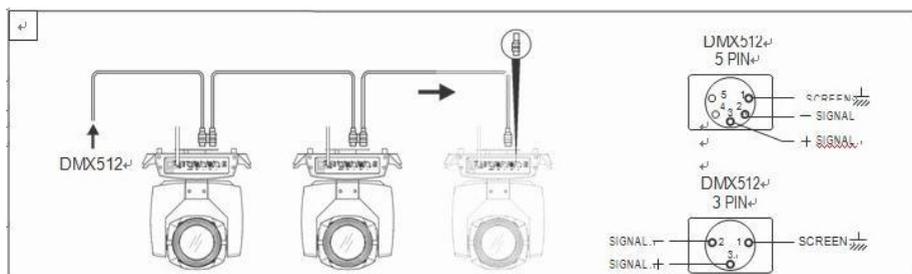


Gráfico 1 Diagrama esquemático de conexión del cable de señal DMX

Instalación de iluminación

Las lámparas pueden colocarse en posición horizontal, inclinada o boca abajo. Es importante tener en cuenta el método de instalación cuando se cuelgan en una posición inclinada o invertida.

Como se muestra en la Figura 2, antes de instalar la lámpara, asegúrese de que el lugar de instalación sea estable. En el caso de una instalación invertida, es esencial garantizar que la lámpara no se caiga del marco de soporte. Para mayor seguridad, debe utilizarse una cuerda de seguridad que pase a través del marco de soporte y el asa de la lámpara, proporcionando suspensión adicional para evitar que la lámpara se deslice o caiga.

Durante la instalación y la prueba de las lámparas, se prohíbe el paso de peatones por debajo de la lámpara. Es importante verificar periódicamente el estado de la cuerda de

seguridad para detectar desgaste, así como asegurarse de que los tornillos de los ganchos estén bien ajustados.

Nuestra empresa no se hace responsable de los daños o consecuencias causadas por una instalación inestable del colgante o la caída de la lámpara.

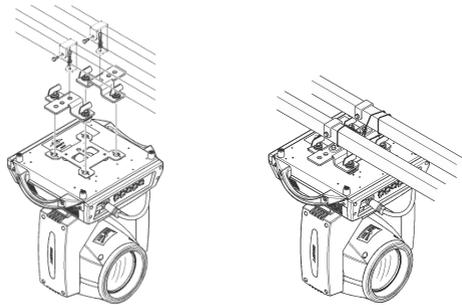
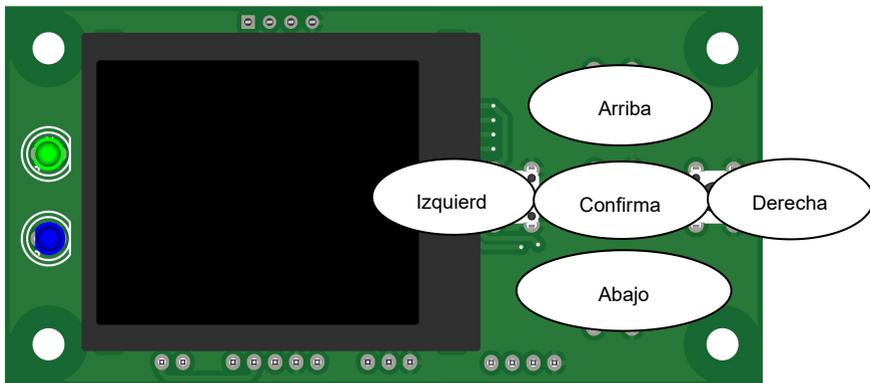


Gráfico 2 Diagrama esquemático de la lámpara invertida

Instrucciones de control



La tecla Retorno es: Regresar a la interfaz anterior.

La función de la tecla Arriba es: seleccionar el elemento anterior o la extensión de valor y presionar rápidamente durante 2 segundos.

La función de la tecla "Bajar" es: seleccionar el siguiente elemento o presionar 2 segundos.

La tecla OK sirve para guardar, realizar funciones, iniciar la edición y salir de la edición.

Descripción de la interfaz

Dos luces indicadoras LED a la izquierda

Verde--- (Lámpara indicadora de señal DMX)

Azul--- (Chang brillante (control de sonido de movimiento automático del host) parpadeando (indicación de error))

Tres botones en la esquina superior derecha se utilizan para cambiar el idioma y rotar la pantalla

Vea la subinterfaz correspondiente a los 4 botones en la fila inferior

Establecer la interfaz

Opción	Instrucción	
Modo operativo	DMX	Estado de la máquina: recibiendo señal DMX desde la mesa de control automático o el host
	Auto	Estado del host: se ejecuta automáticamente y envía la señal DMX al esclavo
	Sonido en contra	Estado del host: operación de control de sonido y envío de señal DMX al esclavo
	Salir adelante por sí mismo	Estado del host: Ejecuta el programa y envía la señal DMX al esclavo
Dirección DMX	1~512	Pulse OK para entrar en el modo de edición. La tecla Arriba-Abajo cambia el código de dirección. A continuación, pulse OK para salir del modo de edición.
Patrón de canal	18	Modo de 18 canales
X reversión	OFF	
	ON	
Inversión de Y	OFF	
	ON	
Intercambio XY	OFF	
	ON	Canal de control para el eje XY (incluye ajuste fino)
Reiniciar		Seleccione Sí para iniciar el reinicio
Control de bombillas	OFF	Apaga la bombilla
	ON	Abra la bombilla (ábrala mientras la bombilla se enfría)
Enciende la burbuja brillante	OFF	No se enciende la bombilla después de encender (menú o consola para hacerlo manualmente)

	ON	After power, reset the automatic bubble
Codificador XY	OFF	Utilice el codificador (optoacoplador) para juzgar el paso perdido y corregir automáticamente la posición
	ON	No corrija la posición utilizando el codificador (acoplamiento óptico)
No hay señal DMX	Mantener	Ninguna señal permanece en el estado original.
	Reiniciar	No hay señal, el motor vuelve a la posición inicial
Protección de pantalla	ON	Apague la luz de fondo después de 30 segundos de inactividad
	OFF	Luz de fondo siempre brillante
Rueda de color lineal		Seleccione Activado/Desactivado para habilitar la función lineal de rueda de color desactivada
Modo de luz indicadora	Patrón 1	El verde tiene DMX que suele ser brillante y el estado del host azul siempre es brillante.
	Patrón 2	El verde tiene DMX siempre brillante, el estado del host azul siempre está brillante y parpadea cuando hay un mensaje de error.
Restaurar configuración predeterminada		Seleccione Sí Confirmación para restaurar la configuración predeterminada

Interfaz de información

Opción	Instrucción
Versión del software	Versión actual del software
Tiempo total de uso	Tiempo de uso acumulado
Esta vez de uso	El tiempo de uso desde el momento de inicio
Tiempo total de espumoso	Tiempo de brillo acumulado
Esta época de destellos	Tiempo de brillo acumulado
Estado del sensor	Muestra la información de temperatura de la placa base del ventilador Hall del optoacoplador

Interfaz auto compilada

Esta interfaz se utiliza para programar programas autopropulsados cuando el modo DMX puede ver el estado actual de guardado de datos cuando no hay señal DMX, se puede configurar manualmente. Se pueden guardar los datos deseados.

Opción	Instrucción	
Ejecutar los pasos	1-16	Configuración del número de pasos de ejecución en el modo de autoedición
Paso actual	1-16	Actualmente en los primeros pasos
Tiempo de permanencia (segundos)	1-99	Establece el tiempo de ejecución del paso actual
Guardar el paso actual		Guarde el estado actual y continúe con el siguiente paso
X	0~255	Pulse OK para entrar en el estado de edición. Pulse Arriba y Abajo para cambiar el valor del canal. Pulse OK de nuevo para salir del estado de edición.
Y	0-255	
X ajuste fino	0-255	
Y ajuste fino	0-255	
.....	0~255	
Placa de patrón	0~255	

Advanced interface

Opción	Instrucción
Tiempo cero	Aclarar el tiempo de uso de la burbuja brillante. reclocking
Patrón de canal	patrón 1 patrón 2 patrón 3 patrón 4
Puesta en marcha de LOGO	OFF ON
Calibración de motores	Después de acceder a la subinterfaz, es posible ajustar la posición de reinicio de los motores del eje X y del eje Y para compensar cualquier error en la instalación del hardware. Nota: ¡No realice el restablecimiento de la calibración mientras el motor esté en funcionamiento! Si el motor está en marcha, deténgalo antes de restablecer la calibración. Si es necesario, realice una operación de reinicio antes de proceder con el restablecimiento de la calibración.
Mensaje de error	El mensaje de error causado por el reinicio es error opcional restablecer borrar

Tabla de canales

Número	Canal	Valor numérico DMX	Descripción funcional
CH1	Color	0-4	Luz blanca
		5-9	Luz blanca + color 1
		10-14	Color 1
		15-19	Color 1 + color 2
		20-24	Color 2
		25-29	Color 2 + color 3
		30-34	Color 3
		35-39	Color 3 + color 4
		40-44	Color 4
		45-49	Color 4 + color 5
		50-54	Color 5
		55-59	Color 5 + color 6
		60-64	Color 6
		65-69	Color 6 + color 7
		70-74	Color 7
		75-79	Color 7 + color 8
		80-84	Color 8
		85-89	Color 8 + color 9
		90-94	Color 9
		95-99	Color 9 + color 10
		100-104	Color 10
		105-109	El color es 10 + color 11
		110-114	Color 11
		115-119	El color es 11 + color 12
		120-124	Color 12
		125-129	El color es 12 + color 13
		130-134	Color 13
		135-139	El color es 13 + color 14
		140-144	Color 14
		145-149	El color de 14 + luz blanco
		150-199	Rotación derecha
		200-255	Rotación izquierda
CH2	Estrobo	0-3	Cerrado
		4-103	Flash lento-rápido
		104-107	Abierto
		108-207	Pulso de lento a rápido
		208-212	Abierto
		213-251	Aleatorio
		252-255	Abierto
CH3	Dimmer	0-255	De 0 a 100

CH4	Gobo	0-4 5-9 10-14 15-19 20-24 25-29 30-34 35-39 40-44 45-49 50-54 55-59 60-64 65-69	Luz blanca Gobo 1 Gobo 2 Gobo 3 Gobo 4 Gobo 5 Gobo 6 Gobo 7 Gobo 8 Gobo 9 Gobo 10 Gobo 11 Gobo 12 Gobo 13
CH4	Gobo	70-129 130-190 191-195 196-200 201-205 206-210 211-215 216-220 221-225 226-230 231-235 236-240 241-245 246-250 251-255	Gobo 1, shake Gobo 2, shake Gobo 3, shake Gobo 4, shake Gobo 5, shake Gobo 6, shake Gobo 7, shake Gobo 8, shake Gobo 9, shake Gobo 10, shake Gobo 11, shake Gobo 12, shake Gobo 13, shake Gobo derecha Detener Rotación izquierda
CH5	Prisma 1	0-127 128-255	Sin función Prisma 1
CH6	Prisma 2	0-127 128-255	Sin función Prisma 2
CH7	Rotación de prisma	0-127 128-190 191-192 193-255	Posición Rotación derecha Detener Rotación izquierda
CH8	Frost / Arcoíris	0-127 128-191 192-255	Sin Frost Arcoíris

CH9	Focus	0-255	Lejos → cerca
CH10	Pan	0-255	0-540°
CH11	Pan fino	0-255	0-2.1°
CH12	Tilt	0-255	0-270°
CH13	Tilt fino	0-255	0-1.0°
CH14	Velocidad Pan/Tilt	0-255	Rápido-lento
CH15	Reiniciar	250-255	Deténgase durante 5 segundos y comience a reiniciar
CH16	Control de lámpara	0-9 10-100 101-200 250-255	No funciona Apaga la lámpara Enciende la lámpara Reinicio de lámpara
CH17	Aro led	0-255	Encendido de patrón aro led
CH18	Velocidad del efecto	0-127 127-255	Girando rápido-lento Girando lento-rápido

Manejo de fallas comunes

Las lámparas contienen una placa de circuito de microcomputadora, una fuente de alimentación de alto voltaje y otros componentes especializados. Para garantizar su seguridad y la vida útil del producto, los usuarios no profesionales no deben desmontar las lámparas ni sus accesorios relacionados sin autorización.

La bombilla no enciende (excepto la fuente de luz LED) Causas posibles:

- La bombilla no se ha enfriado completamente o ha alcanzado el final de su vida útil.
Soluciones:
- Si la bombilla no se ha enfriado completamente debido a un funcionamiento anormal, deje que el cuerpo de la lámpara se enfríe durante más de 10 minutos, hasta que se restaure al estado normal, y luego vuelva a encender la fuente de alimentación.
- Verifique si la bombilla ha alcanzado su vida útil y reemplácela por una nueva.
- Revise que la bombilla y la línea del dispositivo de la lámpara no tengan fugas, que no se hayan caído o que no presenten mal contacto.

- Reemplace la bombilla por una nueva.

El haz parece tenue

Posibles causas: Uso prolongado de la bombilla o trayectoria de luz obstruida.

Soluciones:

- Verifique si la bombilla ha llegado al final de su vida útil y sustitúyala por una nueva.
- Asegúrese de que los componentes ópticos o las bombillas estén limpios y que no haya acumulación de polvo. Los componentes ópticos deben limpiarse y mantenerse periódicamente.

La proyección del patrón es vaga

Solución:

- Verifique si los valores del canal de enfoque electrónico son adecuados para la distancia de proyección actual.

Las luminarias funcionan de forma intermitente

Posibles causas: La línea interna ha entrado en estado de protección.

Soluciones:

- Verifique si el ventilador está funcionando correctamente o si está obstruido por suciedad, lo que podría estar elevando la temperatura dentro de la lámpara.
- Asegúrese de que el interruptor de control de temperatura interna esté en estado cerrado.
- Verifique la bombilla y reemplácela si es necesario.

El control de la consola no responde después de que la lámpara se reinicia correctamente

Posibles causas: Falla en la línea de señal o configuración incorrecta de los parámetros de la lámpara.

Soluciones:

- Verifique el código de dirección de inicio y la conexión de la línea de señal DMX (asegúrese de que el cable de señal esté intacto y que la conexión del conector esté segura).
- Añada un amplificador de señal y una resistencia de terminación de 120 ohmios.

Las lámparas no se encienden

Posible causa: La línea eléctrica está en mal estado.

Soluciones:

- Verifique si el fusible de la toma de entrada de energía está fundido y reemplácelo si es necesario.
- Revise que no haya mal contacto en la línea de recorrido de la lámpara, lo cual puede ser causado por la vibración durante el transporte a larga distancia.
- Verifique la fuente de alimentación, la placa base y otros dispositivos enchufables.

Precauciones de Uso

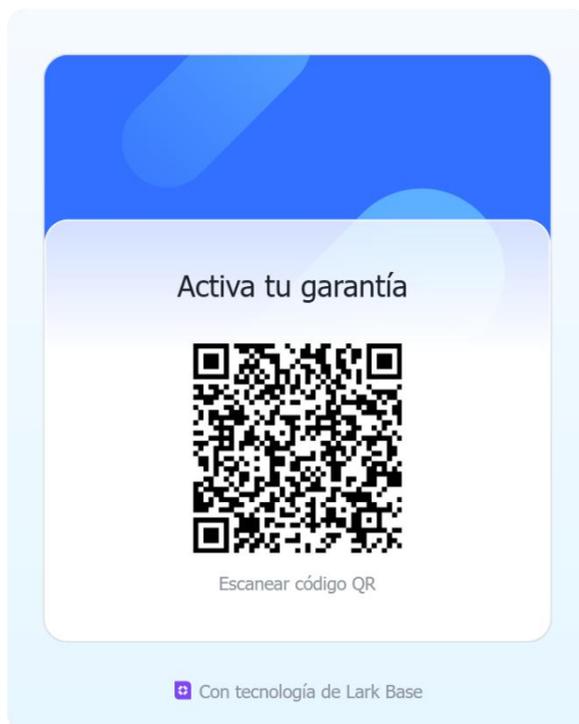
- Verifique si la fuente de alimentación local cumple con los requisitos de voltaje nominal del producto y si el protector contra fugas y el protector contra sobrecorriente son adecuados para la carga.
- No utilice un cable de alimentación dañado ni lo conecte a otros cables.
- Las lámparas utilizan un sistema de refrigeración por aire potente, lo que favorece la acumulación de polvo. Deben limpiarse una vez al mes, especialmente la salida de refrigeración, para evitar obstrucciones que afecten la disipación del calor y el rendimiento de la lámpara.
- Al instalar las lámparas, asegúrese de que los tornillos de fijación estén bien apretados y que estén equipadas con cables de seguridad. Revise estos elementos periódicamente.
- Mantenga cualquier material inflamable a una distancia mínima de 10 metros de la lámpara, y asegúrese de que la distancia de irradiación sea de al menos 2,5 metros. No instale la lámpara directamente sobre superficies de material combustible.
- Se recomienda que el tiempo de funcionamiento continuo de las lámparas no supere las 10 horas, y que el intervalo entre encendidos continuos no sea inferior a 10 minutos, para evitar que la protección contra sobrecalentamiento impida su funcionamiento.
- El tiempo de cierre de la válvula de encendido y apagado no debe superar los 5 minutos. Si se requiere apagar la lámpara por un período prolongado, utilice la consola (canal de control de la pistola de luz).
- Para obtener el mejor rendimiento en las escenas, evite mantener las lámparas encendidas sin acción en la escena por más de 3 minutos, para garantizar que puedan operar de forma sincrónica.
- Si se presentan anomalías en las lámparas durante el uso, apáguelas inmediatamente para evitar fallas adicionales.

Consideraciones sobre el Uso de RDM

RDM (Remote Device Management) es una versión extendida del protocolo DMX512-A que permite la administración remota de dispositivos. La comunicación tradicional del protocolo DMX512 es unidireccional, mientras que RDM permite la comunicación bidireccional. Tenga en cuenta lo siguiente cuando use RDM:

- Asegúrese de utilizar una consola o un dispositivo host que sea compatible con el protocolo RDM.
- Utilice un amplificador de señal bidireccional. Los amplificadores de señal unidireccionales tradicionales no son compatibles con RDM, ya que este protocolo requiere retroalimentación de datos, y el amplificador unidireccional bloqueará dicha retroalimentación, afectando la búsqueda de la lámpara.
- Todas las lámparas deben estar configuradas en modo DMX, y solo debe haber un host en la línea de señal.
- Inserte una resistencia de adaptación de impedancia de 120 ohmios entre los terminales 2 y 3 del conector. Cuando la línea de señal es relativamente larga, esta resistencia ayudará a reducir las reflexiones de la señal y mejorará la estabilidad de la comunicación.
- Si la lámpara está bajo control DMX pero no puede ser detectada mediante RDM, primero verifique el amplificador de señal y luego revise si hay mal contacto en las líneas 2 y 3 de la línea de señal.

Escanea el código QR para activar tu garantía.



CERTIFICADO DE GARANTÍA LIMITADA:

PARA MÁS INFORMACIÓN COMUNICARSE CON EL IMPORTADOR:

IMPORTADOR: HUAMAI INTERNATIONAL MÉXICO SA DE CV

DOMICILIO: CALLE BOLÍVAR 67 DESPACHO 30,

CENTRO (ÁREA 8), CUAUHTÉMOC, CIUDAD DE

MÉXICO, MÉXICO, CP. 06080

RFC: HIM210212QC6

CENTRO DE ATENCIÓN TELEFÓNICA CDMX: (56) 4163 4960

CENTRO DE SERVICIO TÉCNICO:

Av. Ceylán 493 Col. Industrial Vallejo Azcapotzalco, Ciudad de México C.P. 02300

COBERTURA DE LA GARANTÍA:

1. Se garantiza al cliente (usuario final), que el producto al que se refiere esta garantía comienza a partir de la fecha del ticket o factura de compra o de la póliza de garantía.

2. La presente garantía cubre únicamente aquellos defectos que surgiesen como resultado del Uso normal del producto y no por aquellos que resultasen:

(A) Cuando el producto se hubiese utilizado en condiciones distintas a las normales.

(B) Cuando el producto no hubiese sido operado de acuerdo con el instructivo de uso que le acompaña.

(C) Cuando el producto hubiese sido alterado o reparado por personas no autorizadas por el fabricante nacional, importador o comercializador responsable respectivo.

3. Si el cliente (usuario final) durante el período de garantía, pusiera en conocimiento al importador por medio del distribuidor autorizado la existencia de los defectos definidos anteriormente, a consideración del proveedor podrá según prefiera, reparar o reemplazar el producto si esta averiado, sin costo para el consumidor, para garantizar su funcionamiento de acuerdo con las especificaciones de este.

4. Este producto tiene una garantía limitada. Si el producto presenta defectos de fabricación, póngase en contacto con su distribuidor autorizado, antes de la fecha de caducidad de la garantía.

5. Para hacer válida esta garantía se deberá presentar el producto acompañado del ticket o factura de compra o de la póliza de garantía correspondiente debidamente sellada.

Para cualquier pregunta y para más información comunicarse a los teléfonos que refieren la garantía.

6. Para hacer válida la garantía en la Ciudad de México o en el interior de la República dirigirse con el distribuidor autorizado con quien se haya realizado la compra.

7. En caso de requerirse partes, componentes, consumibles y accesorios dirigirse con su distribuidor autorizado.

CERTIFICADO DE GARANTÍA:

DURACIÓN DE LA GARANTÍA: 1 AÑO

PRODUCTO: DESTELLADOR DE LUZ -

CABEZA MÓVIL

MODELO: CZMV-01

REFERENCIA: ZEUZ 380

MARCA: MEGALUZ

FECHA DE COMPRA: _____



SELLO DEL DISTRIBUIDOR AUTORIZADO