



DESTELLADOR DE LUZ - CABEZA MÓVIL IRIS 300



MODELO: CM035

Lea este manual antes de operar el dispositivo

¡Gracias por elegir nuestro equipo de iluminación LED para escenarios! Antes de comenzar, lee detenidamente las instrucciones del manual, que contienen información esencial sobre la instalación y el uso del equipo.

Sigue las indicaciones al utilizar los accesorios y guarda el manual en un lugar accesible. Si tienes alguna pregunta, no dudes en contactarnos. ¡Esperamos que disfrutes de tu experiencia con nuestro producto!

Instrucciones de Seguridad:

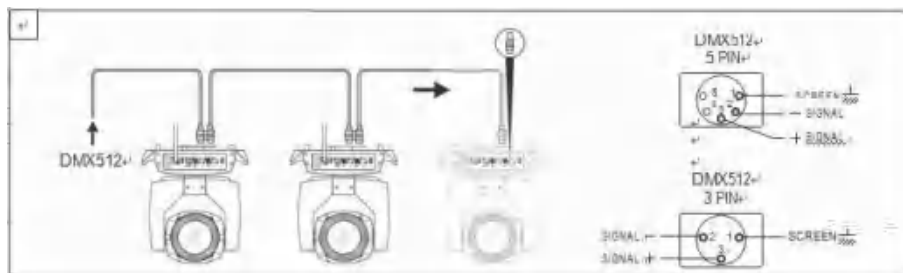
- Asegúrate de que el voltaje esté dentro de los límites indicados en el manual para evitar daños por voltajes excesivos o insuficientes.
- No mires directamente a la fuente de luz para proteger tus ojos.
- Instala la lámpara en un lugar protegido del calor, la humedad y la suciedad. Mantén una distancia mínima de 0,5 metros entre la lámpara y el objeto o área a iluminar, y asegúrate de que no haya materiales inflamables o explosivos cerca.
- Usa cables de alta seguridad para la conexión de la lámpara.
- Familiarízate con las funciones del equipo antes de usarlo.
- El uso inadecuado puede causar daños. Es recomendable que el equipo sea operado por profesionales. No muevas la lámpara mientras esté en uso.
- No cambies los accesorios sin conocimiento, ya que esto puede causar cortocircuitos.
- El fabricante no se hace responsable de daños por manipulación incorrecta y la garantía quedará anulada.

Parámetros técnicos:

- Voltaje: 85-265V~ 60Hz
- Fuente de alimentación: 450W
- Fuente de luz: 300W
- Patrón: 16 patrones (5 patrones de vidrio) + luz blanca
- Color: 14 colores + luz blanca
- Prisma 1: 6 Linear prism
- Prisma 2: Prisma Celular
- DMX: autopropulsado, activado por voz, maestro-esclavo
- Efecto de función: atomización, colorido.
- Eje X: 540°
- Eje Y: 270°

1. MANTENIMIENTO

- La luminaria debe mantenerse seca y evitar trabajar en un ambiente húmedo.
- El uso intermitente extenderá efectivamente la vida útil de esta luminaria.
- Para una buena ventilación e iluminación, preste atención a la limpieza frecuente de ventiladores, filtros y disipadores de calor.
- No limpie la carcasa de la lámpara con disolventes orgánicos como el alcohol para evitar daños.



2. IMPORTANTE

Cuando este producto sale de fábrica, el rendimiento está intacto y el embalaje está completo. Todos los usuarios deben cumplir estrictamente con las advertencias e instrucciones de operación indicadas anteriormente.

Cualquier daño causado por el mal uso no está cubierto por la garantía de la empresa, y la falla y los problemas causados por ignorar el manual de operación no están dentro del alcance de la responsabilidad del distribuidor.

Este manual está sujeto a cambios técnicos sin previo aviso.

3. INSTALACIÓN

- Para garantizar la vida útil del producto, este producto no debe colocarse en un lugar húmedo o con fugas, y no debe funcionar en un ambiente donde la temperatura supere los 60 grados.
- No coloque este producto en un lugar propenso a aflojarse o vibrar.
- Para evitar el riesgo de descarga eléctrica, el mantenimiento de este producto requiere un mantenimiento profesional.
- Cuando la bombilla está en uso, el cambio de voltaje de la fuente de alimentación no debe exceder $\pm 10\%$. Si el voltaje es demasiado alto, la vida útil de la bombilla se acortará. Si el voltaje es demasiado bajo, el color de la luz de la bombilla será afectado.
- Después de apagar la alimentación, la lámpara debe enfriarse por completo después de 20 minutos antes de que pueda volver a encenderse.
- Para garantizar el uso normal de este producto, lea atentamente estas instrucciones.

Conexión de línea de señal (DMX)

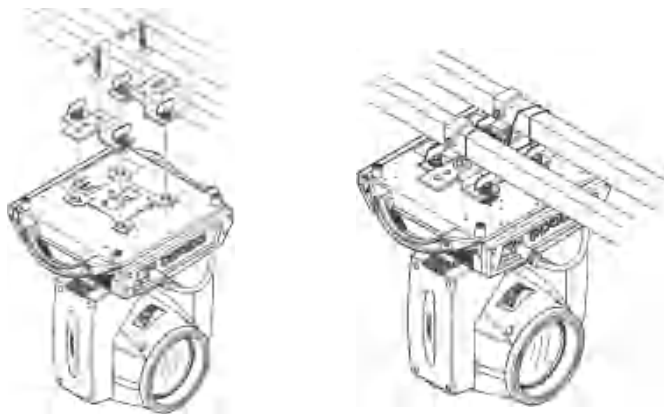
Utilice un cable RS-485 que cumpla con las especificaciones: blindado, impedancia característica de 120 ohmios, 22-24 AWG, baja capacitancia.

No utilice cables de micrófono o cables con diferentes características especificadas. Las conexiones de los terminales deben utilizar conectores macho/hembra tipo XLR de 3 o 5 pines. (mínimo 1/4 W).

IMPORTANTE: Los cables no deben tocarse entre sí ni con la carcasa metálica.

4. Instalación de la lámpara

- Las lámparas se pueden colocar en posición horizontal, oblicua y boca abajo. Asegúrese de prestar atención al método de instalación cuando cuelgue en diagonal y boca abajo.
- Como se muestra en la figura, antes de colocar la lámpara, asegúrese de la estabilidad del sitio de instalación. Al invertir la instalación colgante, debe asegurarse de que la lámpara no se caiga del marco de soporte. Debe usar una cuerda de seguridad para pasar a través del marco de soporte y el mango de la lámpara como ayuda. Cuélguelo por seguridad y evite que la lámpara se caiga y se deslice.
- Durante la instalación y depuración de las lámparas, se prohíbe el paso de peatones por debajo y se comprueba periódicamente si las cuerdas de seguridad están desgastadas y si los tornillos de gancho están flojos.
- Nuestra empresa no se hace responsable de todas las consecuencias ocasionadas por la caída de la lámpara debido a la instalación colgante inestable.



Visión general

- El diagrama esquemático del panel de la lámpara es el siguiente Imagen 3 Como se muestra, el título de arriba muestra el nombre del dispositivo y la parte inferior es la barra de estado, que muestra la señal del dispositivo actual, el estado de la bombilla y la falla (cuando hay un mensaje de falla que no se ha verificado, se mostrará " ERR", de lo contrario, mostrará "NOR") y así sucesivamente.
- El dispositivo es compatible con el protocolo DMX/RDM. Cuando el host RDM busca el dispositivo, aparecerán las tres letras "RDM" en el panel, lo que indica que el dispositivo se enumera normalmente.
- La visualización y el funcionamiento son similares al "sistema operativo Android", y puede operarlo haciendo clic en el elemento correspondiente con la punta del dedo o con un objeto contundente.

Nota: No toque la pantalla con un objeto puntiagudo o afilado para evitar daños.

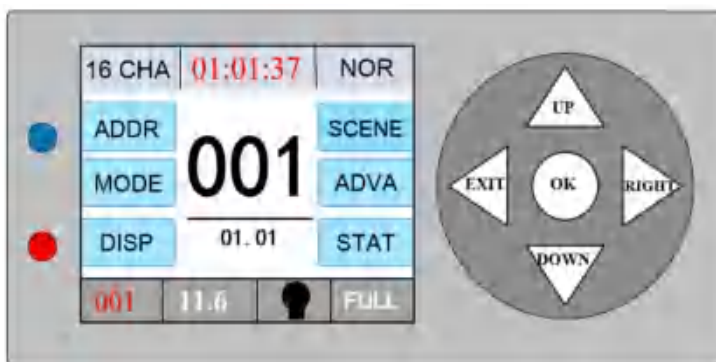


Imagen3 Diagrama esquemático del panel de visualización.

5. funcionar

Opere luminarias con teclas o codificadores intuitivos

- El área izquierda es el área de visualización TFT y el área táctil. Haga clic en el contenido del panel con los dedos o el hardware romo para completar operaciones como la configuración de parámetros o el estado de visualización.
- El área derecha es la entrada auxiliar. Si no usa la función táctil que viene con TFT, puede usar la entrada auxiliar para seleccionar el elemento que necesita ser configurado o visto para completar la operación.

Entrada de valor de parámetro

Cuando el elemento de parámetro seleccionado necesita ingresar un valor, se abrirá el Figura 4 Ventana mostrada:



Imagen 4 Página de configuración de valores

- **Establezca el valor:** Puede tirar directamente del control deslizante para establecer rápidamente el valor deseado, o hacer clic en el botón "Arriba" o "Abajo" a la derecha para establecer con precisión el valor deseado o girar el "Codificador giratorio" a la derecha para establecer;

- **Valores aplicados:** Cuando los datos se configuran mediante el botón "arriba" o "abajo", y luego se presiona el botón de aplicación "aplicar" en la esquina inferior izquierda, el valor se envía inmediatamente al dispositivo, pero el valor no se guarda;
- **Guarde el valor:** En cualquier momento, haga clic en el botón "Aceptar" en la esquina inferior derecha para guardar el valor actual en la memoria interna y el valor guardado se aplicará al dispositivo la próxima vez que se encienda.
- **Establecer parámetro booleano**
- Cuando el parámetro establecido es un valor booleano (como ENCENDIDO o APAGADO), puede hacer clic directamente en el elemento correspondiente para cambiar el valor del parámetro y el parámetro modificado se guardará en el almacenamiento interno. Presione la opción de parámetro a la derecha, la opción correspondiente aparecerá atenuada. Cuando se suelta la mano, los parámetros correspondientes se modifican y guardan. Si presionar la opción de parámetro no es el parámetro que desea cambiar, puede mover el dedo a otros lugares de la pantalla y el parámetro correspondiente no se cambiará.
- Se pasará la determinación de los parámetros booleanos importantes y se establecerá la ventana de determinación, de la siguiente manera Figura 5 mostrado:

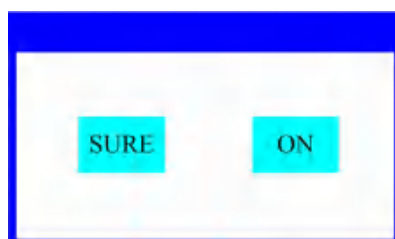


Imagen 5 confirmación de acción



Figure 6-1 Address setting

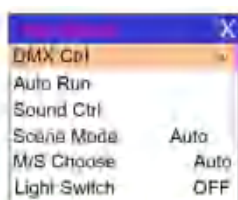


Figure 6-2 Run Settings

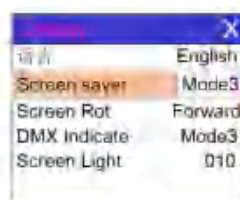


Figure 6-3 Display Settings



Figure 6-4 Scene Settings

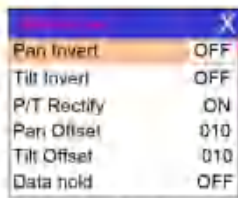


Figure 6-5 Advanced setting

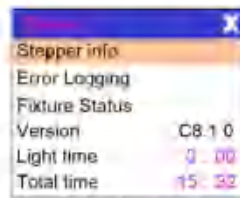


Figure 6-6 Status Settings

Figura 6 Página de función

Operación de función y ajuste de parámetros

Ingresa a la interfaz de configuración, como se muestra en la Figura 6:

- En la interfaz principal, puede ingresar a la interfaz de configuración de parámetros correspondiente seleccionando seis botones.
- En la interfaz de configuración de parámetros, puede presionar la opción azul a la izquierda para cambiar rápidamente a otras interfaces de configuración.

Establecer código de dirección DMX

A través de la página que se muestra en la Figura 6-1, se puede configurar la dirección DMX y el modo de canal del dispositivo.



La configuración del menú de las lámparas optimiza la configuración de la dirección. Las operaciones de varios códigos de dirección son las siguientes:

- Seleccione "Anterior" o "Siguiete", la lámpara calculará automáticamente el código de dirección de la unidad siguiente o anterior de acuerdo con el código de dirección actual y los datos del canal, que se pueden configurar rápidamente;
- Haga clic en el valor del código de dirección, puede ingresar a la ventana de edición de valores, donde puede usar cualquier código de dirección válido, el dispositivo obtendrá automáticamente el número de canal actual del dispositivo y filtrará automáticamente el código de dirección inutilizable (512-número de canal actual) .
- La lámpara admite el protocolo RDM y el código de dirección de la lámpara se puede configurar de forma remota a través de RDM. Se proporcionan dos botones:
- Modo de canal: se pueden seleccionar diferentes modos de canal de forma cíclica;



- Restablecimiento de la lámpara: restablece todos los motores.

Establecer el modo de trabajo de la lámpara

A través de la página que se muestra en la Figura 6-2, puede configurar el modo de funcionamiento de la lámpara y controlar la bombilla. La lámpara admite cuatro modos de funcionamiento (modo DMX, modo autopulsado, modo de control por voz y modo de escena). Para obtener información detallada sobre la configuración de los valores de los parámetros, consulte la sección anterior. Las descripciones de los parámetros específicos se muestran en la siguiente tabla:

MODO OPERATIVO

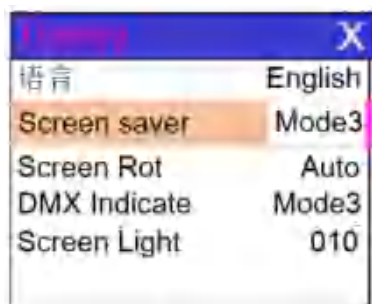
Modo DMX	Modo consola, recibir señal DMX, señal RDM	
Modo Auto	Las lámparas funcionan automáticamente según el programa incorporado	
Modo de voz	Cuando la luminaria detecta un sonido fuerte, la luminaria ejecuta automáticamente una escena de acuerdo con el programa incorporado, de lo contrario, mantiene la última escena.	
Modo de escena 01	Se ejecuta en el modo de escena establecida, admite la edición personalizada de hasta 10 escenas	
	1~10	salida de la escena especificada
	Auto	Repita y emita escenas automáticamente en el orden del tiempo de escena establecido (distinto de 0), y la escena con tiempo de 0 se salta e ignora automáticamente
Selección Maestro-E	Tiene efecto cuando no está en modo DMX, seleccione el Modo de salida de datos, la lámpara detecta automáticamente el estado DMX y cambia	

sclavo	automáticamente la salida para evitar conflictos de datos	
	Maestro	La lámpara funciona automáticamente, si no hay señal DMX, emitirá datos (sincronización), de lo contrario, no emitirá datos
	Esclavo	Las lámparas funcionan como integradas y no emiten datos (no se sincronizan con otras lámparas)
	Auto	Si no hay señal DMX, la luminaria funciona como empotrada, de lo contrario, la luminaria funciona como la señal DMX
Interruptor de Lámpara	(Fuente de luz de la lámpara) Aparece un cuadro de diálogo de confirmación, seleccione "SURE" para confirmar la operación actual, encienda o apague la lámpara, y el intervalo de tiempo de conmutación se limita a 30 segundos	
	cierre	La salida de la lámpara actual ya está apagada
	encender	La salida de luz actual ya está encendida

El modo de escena es adecuado para una sola o una pequeña cantidad de lámparas. Solo necesita emitir una escena fija, o necesita ejecutar un programa simple. Puede editarlo en la página de escena sin conectarse a la consola.

Si la fuente de luz de la lámpara es una bombilla, después de apagar la bombilla, espere 10 minutos antes de encender la bombilla.

Configuración de visualización del panel



Las lámparas admiten pantalla bilingüe en chino e inglés, al revés, etc., ingrese la configuración de parámetros correspondiente como se muestra en la Figura 6-3, y los contenidos específicos del menú se muestran en la siguiente tabla:

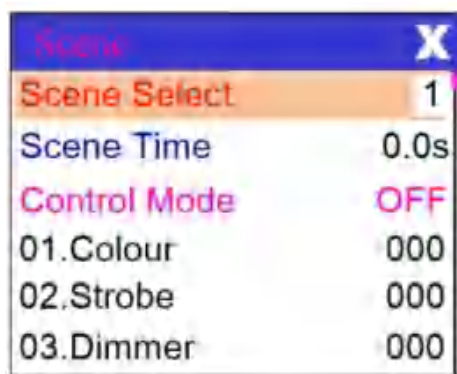
CONFIGURACIÓN DE PANTALLA

Idioma	Establecer el idioma que se muestra	
	inglés	Pantalla en inglés
	Chino	pantalla china
Protector de pantalla	Configure el contenido de visualización o el método de la pantalla después de que no haya ninguna operación en la pantalla durante 30 segundos	
	cierre	Mantenga la última página de operación, pantalla brillante
	Modo 1	pantalla apagada
	Modo 2	La pantalla es negra y el código de dirección del dispositivo actual se muestra en la esquina inferior izquierda
	Modo 3	Mostrar información de marca registrada, código de dirección y modo de operación
Rotación de pantalla	Establecer la orientación de visualización de la pantalla	
	cierre	No invertir la pantalla
	encender	pantalla inversa
	automático	Detecta automáticamente la dirección de las lámparas y linternas, y cambia automáticamente la dirección de visualización
Instrucciones DMX	Establecer el método de indicación del indicador de señal DMX	
	Modo 1	Encendido cuando hay señal, apagado cuando no hay señal
	Modo 2	Apagado cuando hay señal, encendido cuando no hay señal
	Modo 3	Parpadea cuando hay señal, se apaga cuando no hay señal
Brillo de indicación de señal	Establecer el brillo del indicador de señal	
	1~10	10 niveles
retroiluminación de la pantalla	Configure el brillo de la luz de fondo de la pantalla después de 10 segundos sin operación, y será completamente brillante durante la operación	
	1~10	10 niveles
interruptor de pantalla táctil	Elija si desea deshabilitar la pantalla táctil, cuando la pantalla táctil se daña accidentalmente, la función táctil se puede deshabilitar, use la entrada auxiliar para configurar la luz	
corrección táctil	Cuando el toque de la pantalla no es preciso, puede ingresar a la página de corrección para corregir la pantalla	

Para las lámparas que admiten la operación táctil, si hay un mal toque, puede ingresar a la página de calibración para recalibrar la precisión táctil de la pantalla táctil. En circunstancias normales, no ingrese a esta página. Si la pantalla táctil está dañada, seleccione Desactivar funcionalidad táctil.

Modo escena

Ingresa a la página que se muestra en la Figura 6-4, y el dispositivo ingresa al modo de edición de escena. En esta página, el dispositivo no recibe datos de la consola DMX, y los datos editados se reflejan en el dispositivo inmediatamente.



El contenido de la página depende del canal seleccionado actualmente, y el contenido y el orden de los canales mostrados son consistentes con la tabla de canales de aparatos. A través de esta página, se pueden editar 10 escenas, como se muestra en la siguiente tabla:

MODO ESCENA

Selección de escena	Seleccione la necesidad actual para operar la escena	
	1~10	10 escenas
tiempo de escena	Establece el tiempo de retención de la escena actual en modo automático, la unidad es de 0,1 segundos	
	0	La escena actual no participa en la salida de

		escena automática
	1-255	0..1 segundos a 25.5 segundos
1. eje X	0-255	Configure los datos de cada canal, el contenido de la pantalla y la secuencia están en correspondencia uno a uno con la tabla de canales del dispositivo
...	0-255	
...	0-255	
N. Función	0-255	

Si se editan datos de reinicio válidos en el canal de reinicio en la escena, el dispositivo se reiniciará, pero después del reinicio, el valor del canal de reinicio correspondiente se borrará automáticamente para evitar múltiples reinicios consecutivos.

Al ver esta página, puede obtener el orden actual de la tabla de canales del dispositivo. Para obtener información específica del canal, consulte la descripción detallada del canal.



Establecer los parámetros de trabajo de la luminaria.

Ingresa a la página que se muestra en la Figura 6-5, ajuste los parámetros en el sitio de las lámparas y facilite la instalación en el sitio de las lámparas:

AJUSTES AVANZADOS

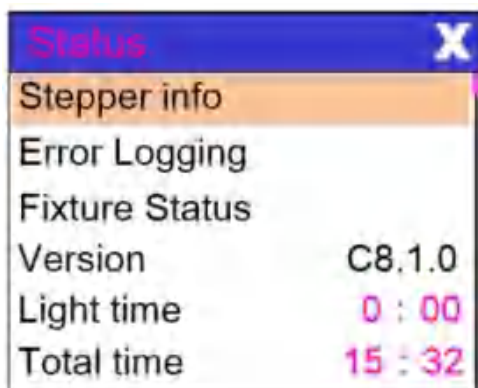
Eje X invertido	Establecer la dirección de rotación del eje X	
	cierre	no invertir
	encender	reverso
eje Y invertido	Establecer la dirección de rotación del eje Y	
	cierre	no invertir
	encender	reverso
Corrección de optoacoplador	Establezca si el dispositivo detecta XY fuera de sintonía y lo corrige	
	cierre	No corrija la posición después de estar fuera de sintonía
	encender	Corregir automáticamente la posición después de perder el paso
Desplazamiento del eje X	Establecer la posición del punto cero del eje X del dispositivo	
	4-150	
Desplazamiento del eje Y	Establecer la posición del punto cero del eje Y del dispositivo	
	4-48	
Retención de datos	Establece el estado de salida del dispositivo cuando el dispositivo no tiene señal DMX	
	cierre	No hay señal, por lo que el motor y la fuente de luz vuelven a la posición y estado cuando se completó el restablecimiento
	encender	Sin señal, mantenga el último cuadro de salida de datos DMX
Modo de luz	Configure cómo se enciende la bombilla por primera vez después del encendido	
	Encender y abrir la burbuja	Encienda la bombilla primero cuando se encienda, reinicie la lámpara después de 30 segundos
	Abrir después de restablecer	Reinicie la lámpara después de 3 segundos de encendido y encienda la bombilla después de que se complete el reinicio
	Apertura manual	Después de completar el reinicio, encienda la bombilla manualmente a través del menú o la consola
Ajustes	Aparecerá un cuadro de confirmación, después de seleccionar "SURE", los	

Cuando se selecciona el modo de encendido, después de encender la lámpara, esperará a que la bombilla se encienda por completo durante 30 segundos. Después de que el voltaje interno sea lo suficientemente estable, se iniciará el procedimiento de reinicio. Si el encendido el consumo de energía del sitio es estable, se recomienda el modo de bombilla de encendido.

Cuando la lámpara no puede corregir la posición, primero verifique si la "Corrección de optoacoplador" está desactivada.

Cuando la señal está desconectada, si la posición del dispositivo no se emite como se esperaba, verifique primero la configuración "Retención de datos".

Al configurar el desplazamiento XY, después de completar la configuración, primero controle el XY con la carrera máxima para verificar que después de la configuración, el XY no golpeará la varilla de posicionamiento o la carcasa.



Ver el estado actual de las lámparas

Ingrese a la página que se muestra en la Figura 6-6, puede ver la información y el estado en tiempo real de las lámparas para conocer el estado de uso de las lámparas. Si las lámparas necesitan posventa, proporcione la información de estado que se muestra en esta página como una base para el juicio, como se muestra en la siguiente tabla:

INFORMACIÓN DE ESTADO

Información del motor	Muestra el estado de información de todos los motores y señales dentro de la luminaria.	
	Sala	Si no se muestra, significa que el motor no tiene calibración Hall, 0 significa que el motor sale de la posición de calibración, 1 significa que el motor está en la posición de calibración
	estado	Muestra el estado de finalización del reinicio del motor
	eje x	Muestra el valor de posición en tiempo real de la retroalimentación del optoacoplador del eje X
	eje Y	Muestra el valor de posición en tiempo real de la retroalimentación del optoacoplador del eje Y
	optoacoplador	Muestra el estado de nivel de las dos señales de los optoacopladores de los ejes X e Y, binario
Registro de fallas/estado	Muestra los últimos 8 registros de fallas cuando la lámpara se reinicia y funciona	
	datos de falla	Número total de fallas detectadas después del encendido
	12:03	El tiempo de encendido cuando ocurre la falla, en minutos
	falla de pasillo	El motor no detecta una señal Hall válida cuando se reinicia el motor correspondiente
	cortocircuito de pasillo	Cuando se reinicia el motor, la señal Hall detectada por el motor siempre es válida
	Fallo del optoacoplador	No se detecta ninguna señal de optoacoplador válida cuando se reinicia el motor correspondiente
	fuera de sintonía	El motor correspondiente está desfasado durante el funcionamiento
	huelguista	Cuando se reinicia el motor correspondiente, golpea la varilla de posicionamiento
	Fallo de	La bombilla se apaga accidentalmente

	bombilla	
	falla del sensor	La señal del sensor de temperatura es anormal,
	falla del ventilador	El ventilador principal no funciona correctamente
Estado de la lámpara	Mostrar datos de estado clave del dispositivo actual como referencia	
	comunicación	0~100%, la calidad de comunicación del enlace de datos dentro de la lámpara
	conteo de errores	El número total de tramas de error detectadas después del encendido, acumuladas
	temperatura de la fuente de luz	Muestra la temperatura de la fuente de luz actual, "---" significa que no hay detección
	Temperatura del panel de visualización	Muestra la temperatura actual del panel de visualización o la temperatura ambiente cercana
	Sensor 1 de temperatura	Muestra la temperatura actual de la placa base o la temperatura ambiente donde está instalada la placa base
Información de versión	Muestra la información y la versión de la lámpara actual, una referencia importante para el mantenimiento posventa	
	equipo	El nombre del aparato, igual que la información del dispositivo del RDM
	modelo	El modelo de la luminaria, igual que la información del modelo del RDM
	tablero de visualización	Muestra la versión del firmware de la placa y el número de serie
	placa base 1	La versión de firmware y el número de serie de la placa base 1
Hora de la fuente de luz	Registre el tiempo acumulado total cuando la fuente de luz está encendida, en minutos, y el usuario puede borrarlo manualmente como referencia de tiempo para el mantenimiento regular de la fuente de luz.	
Tiempo de lámpara	Registre el tiempo acumulado total de encendido de la lámpara, en minutos, que no se puede borrar.	

DESCRIPCIÓN DEL CANALES

1. Tabla de canales

El canal de este dispositivo se puede ver en el modo de escena, y el modo de canal se configura en la página "Configuración de dirección". Los detalles específicos se muestran en la siguiente tabla:

TABLA DE CANALES

Canal	Función	valor	Descripción
[CH1]	Ruleta de colores	0-4	luz blanca
		5-9	Luz blanca + color 1
		10-14	color 1
		15-19	Color 1+Color 2
		20-24	color 2
		25-29	Color 2+Color 3
		30-34	color 3
		35-39	Color 3+Color 4
		40-44	color 4
		45-49	Color 4+Color 5
		50-54	color 5
		55-59	Color 5+Color 6
		60-64	color 6
		65-69	Color 6+Color 7
		70-74	color 7
		75-79	Color 7+Color 8
		80-84	color 8
		85-89	Color 8+Color 9
		90-94	color 9
		95-99	Color 9+Color 10
		100-104	color 10
		105-109	Color 10+Color 11
		110-114	color 11
		115-119	Color 11+Color 12
		120-124	color 12

		125-129	Color 12+Color 13
		130-134	color 13
		135-139	Color 13+Color 14
		140-144	color 14
		145-149	Color 14+Color 15
		150-200	De lento a rápido hacia la derecha
		201-255	De lento a rápido hacia la izquierda
[CH2]	Estrobo	0-3	Abierto
		4-103	De lento a rápido
		104-107	Abierto
		108-207	Chase
		208-212	Abierto
		213-251	Aleatorio
		252-255	Abierto
[CH3]	Dimmer	0-255	0-100% atenuación
Ruleta de gobos		0-4	Sin función
		5-9	Gobo 1
		10-14	Gobo 2
		15-19	Gobo 3
		20-24	Gobo 4
		25-29	Gobo 5
		30-34	Gobo 6
		35-39	Gobo 7
		40-44	Gobo 8
		45-49	Gobo 9
		50-54	Gobo 10
		55-59	Gobo 11
		60-64	Gobo 12
		65-69	Gobo 13
		70-74	Gobo 14
		75-79	Gobo 15
		80-84	Gobo 16
		85-89	Gobo 17

		90-128	De lento a rápido hacia la derecha
		129-131	Abierto
		132-170	De lento a rápido hacia la izquierda
		171-175	Gobo shake1
		176-180	Gobo shake2
		181-185	Gobo shake3
		186-190	Gobo shake4
		191-195	Gobo shake5
		196-200	Gobo shake6
		201-205	Gobo shake7
		206-210	Gobo shake8
		211-215	Gobo shake9
		216-220	Gobo shake10
		221-225	Gobo shake11
		226-230	Gobo shake12
		231-235	Gobo shake13
		236-240	Gobo shake14
		241-245	Gobo shake15
		246-250	Gobo shake16
		251-255	Gobo shake17
[CH5]	Prisma 1	0-127	S / F
		128-255	Prisma 1
[CH6]	Prisma 2	0-127	S / F
		128-255	Prisma 2
[CH7]	Rotación de prisma	0-127	Ajuste de posición 360°
		128-190	De lento a rápido hacia la derecha
		191-192	Parar
		193-255	De lento a rápido hacia la izquierda
[CH8]	Frost / Arcoíris	0-127	Ninguno
		128-191	Insertar frost
		192-255	Arcoíris

[CH9]	Focus	0-255	Ajuste de imagen 0 a 100
[CH10]	Pan	0-255	0-540 grados
[CH11]	Pan fino	0-255	0-2 grados
[CH12]	Til	0-255	0-270 grados
[CH13]	Til fino	0-255	0-1 grado
[CH14]	Velocidad P/T	0-255	de rápido a lento
[CH15]	Reset	0-25	sin función
		26-76	Reiniciar motor de efectos después de 3 segundos
		77-127	Restablecer el motor P/T después de 3 segundos
		128-255	Reset después de 3 segundos
[CH16]	Lámpara	0-25	sin función
		26-100	Apagado después de 3 segundos
		101-255	Encendido después de 3 segundos.

Fallas comunes y precauciones de uso

Manejo de fallas comunes

Las lámparas contienen componentes profesionales, como placas de circuitos de microcomputadoras y fuentes de alimentación de alto voltaje. Para su seguridad y la vida útil del producto, los no profesionales no deben desmontar las lámparas y los accesorios relacionados sin autorización.

Bombilla no encendida (excepto fuente de luz LED)

Posibles razones: La bombilla no se ha enfriado completamente o la bombilla ha llegado a su vida útil. El tratamiento es el siguiente:

- Si la bombilla no se enfría por completo debido a un funcionamiento anormal, el cuerpo de la lámpara debe enfriarse durante más de 10 minutos para restaurar completamente el interior al estado normal y luego volver a encender;
- Verifique si la bombilla ha llegado a su vida útil y reemplácela con una bombilla nueva;
- Verifique si el circuito entre la bombilla y el encendedor tiene fugas, caída o mal contacto;

- Reemplace la lámpara por una nueva.

El haz parece tenue

Posibles motivos: La bombilla se ha utilizado durante mucho tiempo o el paso de luz no está limpio. El tratamiento es el siguiente:

- Verifique si la bombilla ha llegado a su vida útil y reemplácela con una bombilla nueva;
- Compruebe si los componentes ópticos o las bombillas están limpios y si hay polvo acumulado en los componentes ópticos, como las bombillas. Se requiere una limpieza y mantenimiento regulares de las bombillas y varios componentes de la lámpara.

Desenfoque de proyección de patrón

- Compruebe si el valor del canal de enfoque electrónico es adecuado para la distancia de proyección actual.

La lámpara funciona intermitentemente

Causa posible: la línea interna entra en el estado de protección y el procesamiento es el siguiente:

- Verifique si el ventilador funciona normalmente o si está sucio, lo que hace que aumente la temperatura dentro de la lámpara;
- Compruebe si el interruptor de control de temperatura interna está cerrado;
- Compruebe si la lámpara ha llegado al final de su vida útil y sustitúyala por una nueva.

Después de que la lámpara se reinicia normalmente, no acepta el control de la consola

Posibles razones: La línea de señal está defectuosa o la configuración de los parámetros de la lámpara no es normal. El procesamiento es el siguiente:

- Verifique el código de dirección inicial y verifique la conexión del cable de señal DMX (si el cable de señal está en buenas condiciones y si la conexión del cabezal del cable está suelta);
- Agregue amplificador de señal, agregue resistencia de terminal de 120 ohmios;

La iluminación no Enciende

Posibles razones: mala línea eléctrica, tratar de la siguiente manera:

- Verifique si el fusible en el enchufe de entrada de energía está fundido y reemplace el fusible;
- La lámpara tiene un contacto de línea deficiente debido a la vibración durante el transporte de larga distancia
- Verifique la fuente de alimentación de entrada, la placa de la computadora y otros dispositivos enchufables.

Precauciones de uso

- Verifique si la fuente de alimentación local cumple con los requisitos de voltaje nominal del producto, y si el protector contra fugas y el protector contra sobre corriente cumplen con los requisitos de carga;
- No utilice el cable de alimentación con aislamiento dañado y no superponga el cable de alimentación con otros cables;
- Las lámparas se enfrían con viento fuerte, que es fácil de acumular polvo. Debe limpiarse una vez al mes, especialmente las rejillas de ventilación. De lo contrario, el polvo se bloqueará, lo que provocará una mala disipación del calor y lámparas anormales.
- Al instalar las lámparas, se deben apretar los tornillos de fijación y se deben agregar cables de seguridad, y se deben revisar periódicamente;
- Al instalar y colocar la lámpara, mantenga una distancia mínima de 10 metros entre cualquier punto de la superficie de la lámpara y cualquier material combustible o explosivo, y a 2,5 metros del objeto irradiado. No instale la lámpara directamente sobre la superficie de combustible. materiales;
- Se recomienda que el tiempo de trabajo continuo de la lámpara no supere las 10 horas, y el intervalo entre el encendido continuo de la lámpara no sea inferior a 10 minutos, de lo contrario, no se activará normalmente debido a la protección contra sobrecalentamiento de la lámpara;
- El tiempo de cierre de la válvula de encendido y apagado no debe exceder los minutos 5. Si necesita cerrar la luz durante mucho tiempo, debe usar la consola (canal de control de luz) para apagar la bombilla;
- Para garantizar que varias lámparas y linternas sigan mejor el efecto de la escena, las lámparas y las linternas no deben estar en la escena actual sin terminar, es decir, iniciar la siguiente acción de la escena. Lo mejor es que este estado no supere los 3 minutos para garantizar que múltiples lámparas y linternas pueden funcionar sincrónicamente;
- Durante el uso, si hay una anomalía en la lámpara, deje de usarla a tiempo para evitar que se produzcan otras fallas.

Precauciones para usar RDM

RDM es una versión extendida del protocolo DMX512-A y es un protocolo de gestión remota de dispositivos (Remote Device Management). La comunicación tradicional del protocolo DMX512 es una comunicación unidireccional. El protocolo se basa en el bus RS-485. Solo un puerto se permite que se emita para el host al mismo tiempo, así que preste atención a los siguientes puntos cuando use RDM:

- Para utilizar una consola o un dispositivo host que admita el host del protocolo RDM;
- Para usar un amplificador de señal bidireccional, el amplificador de señal unidireccional tradicional no es adecuado para el protocolo RDM, porque el protocolo RMD requiere datos de retroalimentación, y el uso de un amplificador

unidireccional bloqueará los datos devueltos, lo que resultará en no lámparas que se buscan;

- Las lámparas deben configurarse en modo DMX para garantizar que solo haya un host en la línea de señal;
- Se debe insertar una resistencia de adaptación de impedancia de 120 ohmios entre los terminales 2 y 3 del enchufe del terminal. Cuando la línea de señal es relativamente larga, la señal diferencial será más estable y beneficiosa, lo que es beneficioso para la calidad de la comunicación;

Cuando la lámpara está controlada por DMX, pero no puede ser buscada por RDM, primero verifique el amplificador de señal y luego verifique si los cables 2 y 3 de la línea de señal están en mal contacto

CERTIFICADO DE GARANTÍA LIMITADA:

PARA MÁS INFORMACIÓN COMUNICARSE CON EL IMPORTADOR:

IMPORTADOR: HUAMAI INTERNATIONAL MÉXICO SA DE CV

DOMICILIO: CALLE BOLÍVAR 67 DESPACHO 30,

CENTRO (ÁREA 8), CUAUHTÉMOC, CIUDAD DE

MÉXICO, MÉXICO, CP. 06080

RFC: HIM210212QC6

CENTRO DE ATENCIÓN TELEFÓNICA CDMX: (56) 4163 4960

CENTRO DE SERVICIO TÉCNICO:

Av. Ceylán 493 Col. Industrial Vallejo Azcapotzalco, Ciudad de México C.P. 02300

COBERTURA DE LA GARANTÍA:

1. Se garantiza al cliente (usuario final), que el producto al que se refiere esta garantía comienza a partir de la fecha del ticket o factura de compra o de la póliza de garantía.

2. La presente garantía cubre únicamente aquellos defectos que surgiesen como resultado del Uso normal del producto y no por aquellos que resultasen:

(A) Cuando el producto se hubiese utilizado en condiciones distintas a las normales.

(B) Cuando el producto no hubiese sido operado de acuerdo con el instructivo de uso que le acompaña.

(C) Cuando el producto hubiese sido alterado o reparado por personas no autorizadas por el fabricante nacional, importador o comercializador responsable respectivo.

3. Si el cliente (usuario final) durante el período de garantía, pusiera en conocimiento al importador por medio del distribuidor autorizado la existencia de los defectos definidos anteriormente, a consideración del proveedor podrá según prefiera, reparar o reemplazar el producto si esta averiado, sin costo para el consumidor, para garantizar su funcionamiento de acuerdo con las especificaciones de este.

4. Este producto tiene una garantía limitada. Si el producto presenta defectos de fabricación, póngase en contacto con su distribuidor autorizado, antes de la fecha de caducidad de la garantía.

5. Para hacer válida esta garantía se deberá presentar el producto acompañado del ticket o factura de compra o de la póliza de garantía correspondiente debidamente sellada.

Para cualquier pregunta y para más información comunicarse a los teléfonos que refieren la garantía.

6. Para hacer válida la garantía en la Ciudad de México o en el interior de la República dirigirse con el distribuidor autorizado con quien se haya realizado la compra.

7. En caso de requerirse partes, componentes, consumibles y accesorios dirigirse con su distribuidor autorizado.

CERTIFICADO DE GARANTÍA:

DURACIÓN DE LA GARANTÍA: 1 AÑO

PRODUCTO:

DESTELLADOR DE LUZ-CABEZA MÓVIL

MODELO: CM047

REFERENCIA: ORION 150

MARCA: MEGALUZ

FECHA DE COMPRA: _____



SELLO DEL DISTRIBUIDOR AUTORIZADO